

Zadavatel:  
MĚSTO CHRSTAVA  
nám. 1. máje 1, 463 31 Chrastava  
IČ: 00262871  
www.chrastava.cz

č.j.: VZMR-08/2019/ORM

## VÝZVA K PODÁNÍ NABÍDEK V ZADÁVACÍM ŘÍZENÍ PRO VEŘEJNÉ ZAKÁZKY MALÉHO ROZSAHU

veřejná zakázka je zadána v souladu s § 6 a §27 zákona č. 134/2016 Sb. o veřejných zakázkách (dále jen ZVZ) a v souladu se Směrnicí Rady města Chrastava č.1/2018 o zadávání veřejných zakázek Městem Chrastava

Veřejná zakázka na **STAVEBNÍ PRÁCE:**

### „REKONSTRUKCE VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ V UL. BÍLOKOSTELECKÁ“

Zadavatel na základě ustanovení §6 a v souladu s § 27 ZVZ,

#### VYZÝVÁ DODAVATELE K PODÁNÍ NABÍDEK

výše uvedené veřejné zakázky zadané formou zadávacího řízení pro veřejné zakázky malého rozsahu.

**Předmět:**

předmětem veřejné zakázky je provedení a obstarání veškerých stavebních prací a zhotovení děl nutných k úplnému dokončení akce: „**Rekonstrukce veřejného osvětlení v ul. Bílokostelecká**“ v rozsahu specifikovaném zadávací dokumentací.

**Poskytnutí zadávací dokumentace:**

Podmínky plnění veřejné zakázky jsou uvedeny v zadávací dokumentaci, která je přílohou této výzvy. Přístup k zadávací dokumentaci, včetně příloh, je na adrese [www.chrastava.cz](http://www.chrastava.cz), sekce Veřejné zakázky. Podrobnější informace podáme nejlépe telefonickým kontaktem na +420 482 363 821, pan Mgr. Jakub Dvořák, č. dveří 306).

**Lhůta a místo pro podání nabídek:**

Lhůta pro podání nabídek končí dnem **29.4.2019 v 10:00 hod.**

Místem pro podání nabídek je sídlo zadavatele (budova radnice), nám. 1. máje 1, 463 31 Chrastava, sekretariát, č. dveří 201. Nabídky se podávají písemně poštou (poštovním kurýrem) nebo osobně ve lhůtě pro podání nabídek.

**Požadavky na splnění kvalifikace:**

Jsou uvedeny v zadávací dokumentaci.

**Údaje o hodnotících kritériích:**

Jsou uvedeny v zadávací dokumentaci.

**Evidenční číslo veřejné zakázky:**

VZMR-08/2019/ORM

**Místo a datum:**

V Chrastavě dne 15.4.2019

MĚSTO CHRSTAVA  
463 31 CHRSTAVA  
OKRES LIBEREC [6]

Mgr. Jakub Dvořák, vedoucí ORM  
podpis a razítko zodpovědné osoby